**ở trong method main của class Main:**

SpringApplication app = new SpringApplication(Main.class);

Environment env = app.run(args).getEnvironment();

// có thể dùng **env** để lấy ra các thuộc tính đã định nghĩa trong file property được chọn phía dưới

**Tạo 1 class LoadPropertyFileUtils:**

final class **LoadPropertyFileUtils {**

private final String propertyName = “spring.profiles.default”

private final String DEV = “dev”

private final String PROD = “prod”

private final String TEST = “test”

static void loadProperty(SpringApplication app){

Map<String, Object> map = new Hashmap();

Map.add(propertyName, DEV | PROD | TEST);

// using file application-(dev|prod|test).properties

App.setDefaultProperties(map);

}

**}**